1. Quem Somos

O Tiro Nacional que foi criado em 2011, é uma entidade em forma de liga desportiva para gerenciamento de competições e resultados, via internet, a nível nacional. É uma empresa registrada no Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica (CNPJ) com o número 35.608.186/0001-40 e Comando do Exército com o Certificado de Registro (CR) com o número 375.767.

O Tiro Nacional possui amparo como liga na Lei Pelé (Lei 9.615, de 24 de março de 1998 – "Art. 13. O Sistema Nacional do Desporto tem por finalidade promover e aprimorar as práticas desportivas de rendimento".

Parágrafo único. "**O Sistema Nacional do Desporto congrega as pessoas físicas e jurídicas de direito privado, com ou sem fins lucrativos, encarregadas da coordenação, administração, normatização, apoio e prática do desporto, bem como as incumbidas da Justiça Desportiva e, especialmente, (Redação dada pela lei número 12.395, de 2011").**

O Art. 211 da Lei Geral do Esporte (Lei 14.597, de 14 de junho de 2023): **"Para todos os efeitos desta Lei, incluem-se as ligas esportivas no conceito de organização esportiva que administra e regula o esporte."**

2. Registro de Competições de Tiro Perante o Exército

O Tiro Nacional realizará competições a nível nacional nos mais diversos estados do país e no Distrito Federal, através da rede mundial de computadores (Internet), compilando resultados acontecidos em estandes de tiro que possuem Certificado de Registro (CR) emitidos pelo Comando do Exército,

Cada clube deverá protocolar junto ao Comando do Exército (SFPC), de sua área de atuação, até o dia 31 Dez do ano anterior ao ano das competições, o seu calendário anual, onde deverá constar as Competições do Tiro Nacional que realizará em seus estandes de tiro (Dec 10030/2019). As modificações ocorridas no calendário do clube no decorrer do ano deverão, também, serem comunicadas ao Comando do Exército (SFPC). Isto encontra amparo

3. Desenvolvimento

a. No sistema do Tiro Nacional (www.tironacional.com.br) serão feitos:

1) Pela Organizador Geral:

a) Cadastramentos de novas entidades que passarão a realizar as competições do Tiro Nacional.
b) Inclusão de participação dos clubes nas etapas **solicitadas pelo clube.**
c) Inclusão de provas nas etapas **solicitadas pelo clube.**

2) Pelas Entidades:

a) Cadastro de todos os dados pessoais do atirador no site do Tiro Nacional.
b) Inscrições dos Atiradores em Provas.
c) Lançamentos dos resultados dos atiradores **até as 22:59 horas da primeira segunda-feira após a competição.** A partir das 24:00h da segunda-feira após a competição os resultados serão processados e publicados no site.

3) Pelos Atiradores:
a) Cadastro de todos os seus dados pessoais no site do Tiro Nacional. Atualizar este cadastro sempre que houver alteração.
b) Cadastro de todas as armas no site do Tiro Nacional. Atualizar este cadastro sempre que houver alteração.
c) Inscrições em Provas.
d) Incluir, nas provas realizadas anteriores a 2024: a hora, o tipo de arma, o SIGMA, e o calibre. Somente poderão ser lançadas suas próprias armas. **Provas realizadas com armas de outros atiradores não poderão ser aproveitadas.**

b. Relatórios disponibilizados para impressão no sistema do Tiro Nacional

Para o Atirador e Representantes de Clubes:
1) **Declaração de Filiação a Entidade de Tiro (Tiro Nacional)** – Anexo B à Portaria 166, de 22 Dez 2023.
2) **Comprovação de Participação em Treinamentos e/ou Competições de Tiro (Habitualidade)** – Anexo E à Portaria 166, de 22 Dez 2023. Nesta declaração constarão as competições realizados nos últimos 3 anos.

As competições deverão ficar registrados **em livros de estande com nome do atirador, resultado da prova, calibre, número do sigma assinado pelo atirador e árbitro da prova. O Tiro Nacional disponibiliza para ser baixado (na aba download) modelos de Súmulas para cada prova.**

3) **Certificado de Participação em Prova (este certificado não é valido como habitualidade)** – **Clicar na impressora** na coluna Certificado correspondente ao seu nome.
4) **Histórico de Competições do Atirador** – **Clicar no seu nome.**
5) **Agendamento de Treinamento ou Competição**
Agendamento para competição ou treinamento em qualquer clube filiado ao Tiro Nacional onde constará o seu nome e CR, o nome do clube e CR onde será feita a prática a data e a hora. Emitida para até 30 dias da data atual. Este documento poderá ser apresentado em ocorrência de Blitz para justificar a ida ao clube.

c. Provas do Tiro Nacional
O Tiro Nacional disponibiliza 31 provas para **armas curtas e longas dos tipos, pistola, revólver, carabina, fuzil e espingarda.**

Nas provas com alvo de papel, são exigidos que o alvo seja guardado por 30 dias com a assinatura do atirador, do árbitro da prova e de dois atiradores que participaram da mesma prova.

Nas provas com alvos metálicos ou pratos será exigida a **Declaração de Comprovação de Resultado**, modelo no final deste regulamento, **que deverá ser guardada por 30 dias**, com a assinatura do atirador, do árbitro da prova e de dois atiradores que participaram da mesma prova. O valor do resultado exigido na prova está no item **Comprovação de Resultado** no regulamento de cada prova.

A veracidade dos resultados das competições é de responsabilidade da entidade local promotora das mesmas que poderá ser questionada pela organização nacional do Tiro Nacional até 30 dias após o evento.

Banimento de Entidade (Exclusão das competições do Tiro Nacional)
Entidade que não primar pela exatidão no lançamento de resultados, bem com realizar prova em alvo diferente das especificações previstas neste regulamento ou não atender as solicitações referente a Comprovação de Resultados poderão ser banidas do Tiro Nacional.

1) Caçada Metálica
Distâncias: De 20 a 50 metros.
Tempo: 8 Minutos.
Ensaio: Não há.
Alvos: Silhuetas metálicas em 4 grupos de águia ou plate de 10cm colocado a 20m, javali ou plate de 13cm colocado na distância de 30m, leão ou plate de 16cm colocado na distância de 40m e búfalo ou plate de 20cm colocado na distância de 50m.
Tiros de Prova e Pontuação: O atirador deverá atirar na sequência de grupos de alvos mais próximos para os mais distantes. Será contado um ponto para cada animal derrubado. O atirador que derrubar um animal fora grupo da vez não terá o ponto contado. Máximo de 20 pontos.
Comprovação de Resultado: Declaração de Comprovação de Resultado, conforme modelo no final do Regulamento Geral, para pontuação de 18 a 20 alvos.
Arma, Mira e Calibre: Qualquer carabina mira aberta nos calibres .22 a .44-40. Não será permitido arma tipo fuzil de fogo central.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

2) Carabina 10m Ar Comprimido Mira Aberta – Cal 4,5mm ou Superior
Distância: 10 metros.
Tempo: 8 minutos com ensaio dentro do tempo da prova.
Tiros de Ensaio: Livre nos dois centros de alvos da parte superior.
Tiros de Prova: 10 impactos nos 10 alvos de prova, um por alvo. Quando o alvo de prova apresentar impactos maior do que 1 deve ser computado os impactos de menor valor. Alvo de prova sem impacto deve ser computado como zero.
Pontuação Máxima: 100 Pontos**.**
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 90 a 100 pontos.
Arma, Mira e Calibres: Carabina de mola (Mecânica ou Pneumática (Gás Ram)), mira aberta nos Calibre 4,5 ou Superior.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Tiro Nacional
NG – Código NG 07 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 02C – www.alvos.com.br
Alvo 10 – 86COR4U1C – www.alvo10.com.br

3) Carabina 10m Mira Aberta - Cal .22
Distância: 10 metros.
Tempo e Ensaio: 8 Minutos. Ensaio livre no alvo superior dentro do tempo da prova.
Tiros de Prova: 10 Disparos, 5 em cada alvo inferior. Impactos que excedam 10 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 115 a 120 pontos.
Arma e Calibre: Carabina Cal .22 LR, .22 Curto, .22Mag, .22WMR e .17HMR.
Mira: Qualquer tipo de mira aberta permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Feminino e Masculino.

Alvo: 3 Bolas.
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 06 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 66TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

4) Carabina 25m Mira Aberta – Cal .22
Distância: 25 metros.
Tempo e Ensaio: 8 Minutos. Ensaio livre no alvo superior dentro do tempo da prova.
Tiros de Prova: 10 Disparos, 5 em cada alvo inferior. Impactos que excedam 10 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 115 a 120 pontos.
Arma e Calibre: Carabina Cal .22 LR, .22 Curto, .22Mag, .22WMR e .17HMR.
Mira: Qualquer tipo de mira aberta permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino

Alvo: 3 Bolas.
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 06 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 66TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

5) Carabina 25m Mira Aberta – Cal .38 ou Superior
Distância: 25 metros.
Tempo e Ensaio: 8 Minutos. Ensaio livre no alvo superior dentro do tempo da prova.
Tiros de Prova: 10 Disparos, 5 em cada alvo inferior. Impactos que excedam 10 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores

para pontuação de 110 a 120 pontos.
Mira: Qualquer tipo de mira aberta permitida pela legislação.
Arma e Calibre: Carabina Cal .38 ou Superior.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: 3 Bolas.
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 06 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 66TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

6) Carabina 50m Mira Aberta – Cal .22 ou Superior
Distância: 50 metros.
Tempo: 8 minutos com ensaio dentro do tempo da prova.
Tiros de Ensaio e Prova: 12 tiros sendo computados para a prova somente até 10 de maiores valores (Ou seja, haverá até 2 descartes). Os impactos que excedam 12 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 105 a 120 pontos.
Arma e Calibre: Carabina Cal .22 ou Superior.
Mira: Qualquer tipo de mira aberta permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

7**) Carabina Importada 25m com Luneta**
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 minutos.
Tiros de Ensaio: Livre nos 3 alvos superiores dentro do tempo de prova.
Tiros de Prova: 25. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 25 devem ser apurados os impactos dos mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 25 impactos.
Pontuação Máxima: 300 Pontos (O 10 interior vale 12 para quando todo o circulo é atingido não deixando nenhum resquício de linha).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 220 a 300 pontos.
Arma e Calibre: Carabina Importada Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum), .17 HMR, e Cal 4,5mm ou Superior.
Mira: Com luneta.

Posição: Sentado com a arma apoiada em bancada rígida.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: USBR (Verdinho)
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 08 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 63COR4U1C – www.alvo10.com.br

8) Carabina Nacional 25m com Luneta
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 minutos.
Tiros de Ensaio: Livre nos 3 alvos superiores dentro do tempo de prova.
Tiros de Prova: 25. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 25 devem ser apurados os impactos dos mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 25 impactos.
Pontuação Máxima: 300 Pontos (O 10 interior vale 12 para quando todo o circulo é atingido não deixando nenhum resquício de linha).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 220 a 300 pontos.
Arma e Calibre: Carabina Nacional Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum), .17 HMR, e Cal 4,5mm ou Superior.
Mira: Com luneta.
Posição: Sentado com a arma apoiada em bancada rígida.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: USBR (Verdinho)
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 08 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 63COR4U1C – www.alvo10.com.br

9) Duelo 5m (Duelinho) - Pistola - Cal 7,65mm ou Superior
Distância: 5 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 2 série de 5 tiros. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores menores para os de maiores valores, desprezando os impactos que excedam 10.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola nos Cal 7,65 ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

10) Duelo 5m (Duelinho) - Pistola e Revólver - Cal .22
Distância: 5 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 2 série de 5 tiros. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores menores para os de maiores valores, desprezando os impactos que excedam 10.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola ou Revólver no Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum) com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

11) Duelo 5m (Duelinho) – Revólver – Cal .32 ou Superior
Distância: 5 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 2 série de 5 tiros. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores menores para os de maiores valores, desprezando os impactos que excedam 10.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Revólver no Cal .32 ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 gaus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m

NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

12) Duelo 10m - Pistola - Cal 7,65mm ou Superior
Distância: 10 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 10 tiros em duas séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 10 impactos.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola nos Cal 7,65 ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

13) Duelo 10m - Pistola e Revólver - Cal .22
Distância: 10 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 10 tiros em 2 séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 10 impactos.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola ou Revólver no Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum) e Cal 6,35mm.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvos: Precisão para Pistola a 25 e 50m

NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

14) Duelo 10m – Revólver – Cal .32 ou Superior
Distância: 10 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 10 tiros em 2 séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 10 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 10 impactos.
Pontuação Máxima: 120 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Revólver no Cal .32 ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

15) Duelo 25m – Pistola – Cal 7,65mm ou Superior
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 20 tiros em 4 séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 20 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 20 impactos.
Pontuação Máxima: 200 Pontos.
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 185 a 200pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola no Cal 7,65mm ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Tiro Rápido (Bolão) com obreia branca no centro.
NG – Código 02 – www.alvosng.com.br

LCL – Código 03V – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 67TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

16) Duelo 25m – Pistola e Revólver – Cal .22
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 20 tiros em 4 séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 20 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 20 impactos.
Pontuação Máxima: 200 Pontos
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 185 e 200 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Pistola ou Revólver no no Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum) e Cal 6,35mm com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Tiro Rápido (Bolão) com obreia branca no centro.
NG – Código 02 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 03V – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 67TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

17) Duelo 25m – Revólver – Cal .32 ou Superior
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 segundos por série.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 20 tiros em 4 séries de 5. Quando o alvo apresentar impactos maior do que 20 devem ser apurados os impactos de valores mais baixos para os mais altos, desprezando os impactos de maior valor que excedam 20 impactos.
Pontuação Máxima: 200 Pontos.
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 185 a 200 pontos.
Arma, Mira e Calibre: Revólver no Cal .32 ou Superior com mira aberta.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Tiro Rápido (Bolão) com obreia branca no centro.
NG – Código 02 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 03V – www.alvos.com.br

Alvo 10 – Código 67TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

18) Pistola 10m – Cal .22
Distância: 10 metros.
Tempo e Ensaio: 8 Minutos. Ensaio livre no alvo superior dentro do tempo da prova.
Tiros de Prova: 10 Disparos, 5 em cada alvo inferior. Impactos que excedam 10 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma e Calibre: Pistola Cal .22 (longo ou curto), .22WMR (Magnum) e Cal 6,35mm.
Mira: Aberta ou Red Dot.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: 3 Bolas.
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 06 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 66TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

19) Pistola 10m – Cal 7,65 ou Superior
Distância: 10 metros.
Tempo: 8 minutos com ensaio dentro do tempo da prova.
Tempo e Ensaio: 8 Minutos. Ensaio livre no alvo superior dentro do tempo da prova.
Tiros de Prova: 10 Disparos, 5 em cada alvo inferior. Impactos que excedam 10 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 110 a 120 pontos.
Arma e Calibre: Pistola Cal 7,65 ou Superior.
Mira: Aberta ou Red Dot.
Partida: Arma apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Acionamento do gatilho: Em ação simples ou dupla.
Posição e Empunhadura: Empunhadura com 1 ou 2 mãos, de pé sem nenhum tipo de apoio.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: 3 Bolas.
NG – Código 60 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 06 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 66TCOR1U1C – www.alvo10.com.br

20) Espingarda 7m – Pump ou Semi Automática
Distância: 7 metros.
Tempo: 10 Segundos.
Tiros de Ensaio: Não tem
Tiros de Prova: 10 Disparos em 10 plates de 10cm.
Pontuação Máxima: 10 Pontos.
Comprovação de Resultado: Relatório, Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 08 a 10 pontos.
Arma e Calibre: Espingarda de 1 ou 2 canos de repetição nos calibres 12 GA a 40 GA.
Alvos: 10 Plates de 10cm colocados em suporte a 50cm de altura de distância 50cm entre os alvos.
Partida: Com a arma carregada e apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino

21) Espingarda 7m - Repetição
Distância: 7 metros.
Tempo: 20 Segundos.
Tiros de Ensaio: Não tem
Tiros de Prova: 10 Disparos em 10 plates de 10cm.
Pontuação Máxima: 10 Pontos.
Comprovação de Resultado: Relatório, Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 08 a 10 pontos.
Arma e Calibre: Espingarda de repetição de 1 ou 2 canos nos calibres 12 GA a 40 GA.
Alvos: 10 Plates de 10cm colocados em suporte a 50cm de altura de distância entre os alvos de 50cm.
Partida: Com a arma carregada e apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino

22) Fuzil 100m com Luneta
Distância: 100 (Cem) metros.
Tempo: 15 Minutos.
Arma, Mira, Munição e Calibre: Qualquer arma longa com luneta e munição de fogo central de qualquer calibre.
Tiros de Ensaio e Prova: 12 tiros sendo computados para a prova somente até 10 de maiores valores (Ou seja, haverá até 2 descartes). Os impactos que excedam 12 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 115 a 120 pontos.
Posição: Bench rest (utilização de mesa e cadeira) ou deitado apoiado.

Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

23) Fuzil 100m Mira Aberta
Distância: 100 (Cem) metros.
Tempo: 15 Minutos.
Arma, Mira, Munição e Calibre: Qualquer arma longa com mira aberta com munição de fogo central de qualquer calibre.
Tiros de Ensaio e Prova: 12 tiros sendo computados para a prova somente até 10 de maiores valores (Ou seja, haverá até 2 descartes). Os impactos que excedam 12 deverão ser computados como zero eliminando-se os valores mais altos entre os 10 válidos para a prova.
Pontuação Máxima: 120 Pontos. (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 100 a 120 pontos.
Posição: Bench rest (utilização de mesa e cadeira) ou deitado apoiado.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

24) Trap Top 25
Distância: De 14 (quatorze) a 46 (quarenta e seis) metros.
Arma e Calibre: Espingarda de 1(um) ou 2 (dois) canos nos calibres 12 ou 20 GA.
Quantidade de Pratos: 25 (Vinte e cinco) pratos.
Pontuação Máxima: 25 Pontos.
Comprovação de Resultado: Relatório, Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 22 a 25 pontos.
Alvo: Disco circular composto de argila e massa asfáltica com diâmetro aproximado de 11 (onze) cm.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

25) Arma Curta de Uso Permitido a 5 Metros
Distância: 5 metros.
Tempo: 20 segundos.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 5 Tiros em 20 segundos.
Pontuação Máxima: 60 Pontos (O 10 interior vale 12).

Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 55 a 60 pontos.
Armas e Calibres: Todos os tipos de arma curta de calibre permitido.
Mira: Qualquer tipo de mira permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

26) Arma Curta de Uso Restrito a 5 Metros
Distância: 5 metros.
Tempo: 20 segundos.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 5 Tiros em 20 segundos.
Pontuação Máxima: 60 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 55 a 60 pontos.
Armas e Calibres: Todos os tipos de arma curta de calibre restrito.
Mira: Qualquer tipo de mira permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

27) Arma Longa Raiada de Uso Permitido a 7 Metros
Distância: 10 metros.
Tempo: 20 segundos.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 5 Tiros em 20 segundos.
Pontuação Máxima: 60 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 55 a 60 pontos.
Armas e Calibres: Todos os tipos de arma longa de calibre permitido.
Mira: Qualquer tipo de mira permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

28) Arma Longa Raiada de Uso Restrito a 7 Metros
Distância: 10 metros.
Tempo: 20 segundos.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 5 Tiros em 20 segundos.
Pontuação Máxima: 60 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para pontuação de 55 a 60 pontos.
Armas e Calibres: Todos os tipos de arma longa de calibre restrito **exceto fuzil.**
Mira: Qualquer tipo de mira permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

29) Espingarda de Alma Lisa de Uso Permitido a 7 Metros
Distância: 7 metros.
Tempo: 10 Segundos.
Tiros de Ensaio: Não tem
Tiros de Prova: 5 Disparos em 5 plates de 10cm.
Pontuação Máxima: 5 Pontos.
Comprovação de Resultado: Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 5 pontos.
Arma e Calibre: Espingarda de uso permitido nos calibres 12 GA a 40 GA.
Alvos: 5 Plates de 10cm colocados em suporte a 50cm de altura de distância entre os alvos de 50cm.
Partida: Com a arma carregada e apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino

30) Espingarda de Alma Lisa de Uso Restrito a 7 Metros
Distância: 7 metros.
Tempo: 10 Segundos.
Tiros de Ensaio: Não tem
Tiros de Prova: 5 Disparos em 5 plates de 10cm.

Pontuação Máxima: 5 Pontos.
Comprovação de Resultado: Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 5 pontos.
Arma e Calibre: Espingarda de uso restrito nos calibres 12 GA a 40 GA.
Alvos: 5 Plates de 10cm colocados em suporte a 50cm de altura de distância entre os alvos de 50cm.
Partida: Com a arma carregada e apontada para o solo com uma inclinação máxima de 45 graus com o corpo.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino

31) Arma Longa Raiada de Uso Restrito a 25 Metros
Distância: 25 metros.
Tempo: 20 segundos.
Tiros de Ensaio: Não há.
Tiros de Prova: 5 Tiros em 20 segundos.
Pontuação Máxima: 60 Pontos (O 10 interior vale 12).
Comprovação de Resultado: Relatório, Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral, para atirador com resultado de 50 a 60 pontos.
Armas e Calibres: Todos os tipos de armas longas raiadas de calibre restrito.
Mira: Qualquer tipo de mira permitida pela legislação.
Posição: De pé sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
Categorias: Masculino e Feminino.

Alvo: Precisão para Pistola a 25 e 50m
NG – Código 01 – www.alvosng.com.br
LCL – Código 01 – www.alvos.com.br
Alvo 10 – Código 85PCOR1U1X – www.alvo10.com.br

Total de Provas que faz jus a premiação: 31

e. Classificação Individual
O Sistema do Tiro Nacional classificará, as 24:00 horas da segunda-feira, os atiradores a nível local, estadual e nacional. Cada prova terá duas categorias: Masculina e Feminino. Estas categorias independem de idade ou nível técnico do atirador.

f. Cadastro
1) Entidade (Clube ou Associação)
Para organizar competição do Tiro Nacional a entidade deverá ter Certificado de Registro (CR) dentro da validade e possuir estande de tiro apostilado no seu CR. **Não será cobrada, das entidades, taxa de cadastro**.

Atiradores não associados as entidades organizadoras poderão, a critério destas, realizarem as competições nos seus estandes. **Tais atiradores deverão está em dia com a anuidade do Tiro Nacional.**

2) Atirador
Para participar das competições do Tiro Nacional o atirador deverá ser cadastrado no site do Tiro Nacional, **possuir Certificado de Registro (CR) dentro da validade e ter pago a taxa anual de R$ 100,00**. Isto lhe dará direito a receber a carteira do Tiro Nacional, que será enviada para o clube declarado, participar de provas a nível nacional em qualquer entidade que realize as competições (com autorização do clube realizador) e emitir através do site os relatórios previstos **na letra b. do item 3. deste regulamento.**

g. Inscrição em Prova
O atirador poderá, dentro do tempo estabelecido para a competição em cada entidade organizadora, **realizar até oito vezes a mesma prova**, valendo para a classificação o melhor resultado obtido. Devendo para isso pagar as inscrições de suas participações**. Estas repetições poderão ser com calibres diferentes obedecendo o que for estabelecido nas regras da prova.**

h. Valor das inscrições e rateio
O valor **SUGERIDO** pelo Tiro Nacional **(o Clube poderá decidir por outro valor)** para a inscrição ou reinscrição de prova é de R$ 40,00. Nas provas de Trap Top 25 deverá ser cobrado, extra inscrição, a rodada de prato.

O clube repassará, para a organização do Tiro Nacional, o valor de R$ 5,00 por cada inscrição. **Nas reinscrições o clube nada repassará para a organização do Tiro Nacional.**

Exemplo: O atirador "A" participou da prova Duelo 10m – Pistola – Cal 7,65mm ou Superior fazendo a mesma prova 5 vezes com o valor da inscrição ou reinscrição de R$ 40,00. O organizador local receberá deste atirador a importância de R$ 200,00 (5 X 40,00 = 200,00). **Deste total repassará para a coordenação do Tiro Nacional apenas R$ 5,00, ficando com R$ 195,00**.

A entidade organizadora local terá o prazo **até a primeira sexta-feira**, após a competição, para fazer o repasse da importância devida ao Tiro Nacional. Estes valores serão especificados no extrato discriminado com a anuidade e inscrições de cada atirador em cada evento que será enviado para o organizador local.

i. Requisitos mínimos para a organização de uma competição
1) O estande de tiro deverá ser apostilado ao Certificado de Registro (CR) do clube que coordenará a competição.

2) Disponibilizar árbitros, **de preferência que tenha realizado o Curso de Árbitro do Tiro Nacional**, e auxiliares para as provas.

3) Operador de computador para digitações, no sistema do Tiro Nacional, dos cadastros dos atiradores, das inscrições de prova e lançamentos dos resultados.

j. Classificação e premiação individual por prova
Os 3 melhores classificados, nas categorias Masculina e Feminina.

1) Na etapa ou mensalmente

A entidade local organizadora (clube ou associação) será responsável pela premiação dos 3 primeiros classificados por prova.

O sistema disponibilizará uma classificação dos resultados de cada etapa, e outro com o maior resultado do mês (constando todas as etapas que o clube participou, que poderá ser impresso após o fechamento da etapa ou do mês conforme o caso. **O clube decidirá se faz a premiação por etapa ou por mês.**

Não haverá premiação pela organização Nacional por prova na etapa ou mês.

2) Campeonato anual (Ranking)

O campeonato anual será composto pelos até 5 melhores resultados do atirador nos 12 meses computando apenas o maior resultado de cada mês. Cada entidade pode realizar todas as etapas previstas no calendário.

A organização do Tiro Nacional enviará troféus para os 3 primeiros colocados por prova, em janeiro do ano seguinte, para:

a) Campeonato Brasileiro

b) Campeonatos Estaduais

Ceará, Paraná e Pará.

Os demais estados que tiverem, até setembro de 2025, 10 clubes realizando competições também farão juz a premiação anual em troféus para os 3 primeiros atiradores por prova.

A premiação anual local (clube ou associação) será de responsabilidade da entidade organizadora local.

3) Atirador Completo

Todos os atiradores em categoria única (masculino junto com feminino) que competirem nas provas a seguir serão classificados pela soma do **melhor resultado de cada prova em cada mês**. O atirador não pagará nenhum valor para concorrer a premiação do Atirador Completo.

Provas:

Duelo 5m (Duelinho) – Pistola (Cal 7,65mm ou Superior) – 10 Tiros
Duelo 5m (Duelinho) – Revólver (Cal .32 ou Superior) – 10 Tiros
Duelo 10m – Pistola (Cal 7,65mm ou Superior) – 10 Tiros
Duelo 10m – Revólver (Cal .32 ou Superior) – 10 Tiros
Carabina 10m Mira Aberta – Cal .22 – 10 Tiros

A organização do Tiro Nacional premiará, a nível nacional, o Atirador Completo com:

1. Lugar – Troféu + Carabina de Ar CBC + Camisa e Boné do Tiro Nacional + R$ 1.000,00
2. Lugar – Troféu + Carabina de Ar CBC + Camisa e Boné do Tiro Nacional + R$ 800,00
3. Lugar – Troféu + Carabina de Ar CBC + Camisa e Boné do Tiro Nacional + R$ 600,00
4. Lugar – Troféu + Carabina de Ar CBC + Camisa e Boné do Tiro Nacional + R$ 400,00

5. Lugar – Troféu + Carabina de Ar CBC + Camisa e Boné do Tiro Nacional + R$ 200,00

Desempate:
Entre os 5 primeiros classificados maior número de primeiros lugares, segundos lugares, ... na prioridade de:
1º Critério: Maior número de primeiros lugares na prova de Duelo 10m – Revólver (Cal .32 ou Superior) durante o todo o ano.
2º Critério: Persistindo o empate, maior número de primeiros lugares na prova de Carabina 10m Mira Aberta – Cal .22 durante o todo o ano.
3º Critério: Divide o prêmio em dinheiro.

Exemplo:
1º Lugar: Atirador A – 1.350 Pontos
1º Lugar: Atirador B – 1.350 Pontos
3º Lugar: Atirador C – 1.340 Pontos
3º Lugar: Atirador D – 1.340 Pontos
5º Lugar: Atirador E – 1.320 Pontos
5º Lugar: Atirador F – 1.320 Pontos

O Atirador A tem 7 primeiros lugares e o Atirador B tem 5 primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver.
O Atirador C tem 6 primeiros lugares e o Atirador D tem 6 primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver. 2º Critério: O Atirador C tem 3 primeiros lugares e o Atirador D tem 9 primeiros lugares na prova de Carabina 10m.
O Atirador E tem 4 primeiros lugares e o Atirador F tem 3 primeiros lugares na prova de Duelo 10m.

Classificação após o desempate:
1º Lugar: Atirador A – 1.350 Pontos (7 Primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver).
2º Lugar: Atirador B – 1.350 Pontos (5 Primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver).
3º Lugar: Atirador D – 1.340 Pontos (6 Primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver e 9 Primeiros lugares na prova de Carabina 10m).
4º Lugar: Atirador C – 1.340 Pontos (6 Primeiros lugares na prova de Duelo 10m Revólver e 3 Primeiros lugares na prova de Carabina 10m).
5º Lugar: Atirador E – 1.320 Pontos (4 primeiros lugares na prova de Duelo 10m).
6º Lugar: Atirador F – 1.320 Pontos (3 primeiros lugares na prova de Duelo 10m).

O Atirador F não fará jus a premiação.

k. Protestos e apelações
Cada local de competição (Clube ou associação) deverá formar, antes do início de cada etapa, uma comissão composta por árbitros formados no Curso de Árbitro do Tiro Nacional, atiradores e pessoal (Experiente) da organização para julgamento de protestos e apelações. Esta comissão dará o parecer final de cada caso apresentado tendo como base de julgamento este regulamento.

l. Lançamento dos resultados
Os clubes ou associações são os responsáveis pelos lançamentos dos resultados dos atiradores **até as 22:59 horas (horário de Brasília) da primeira segunda-feira após cada etapa.** A partir das 24:00h da segunda-feira após a competição os resultados serão processados e publicados no site.

Inicialmente é feito o cadastro (para novos atiradores), depois as inscrições dos atiradores nas provas e por último o lançamento dos resultados.

m. Calendário anual
O Tiro Nacional disponibiliza no seu sistema o calendário de competições contemplando todas as semanas do ano.

O clube deverá comunicar a organização do Tiro Nacional, com antecedência de 48 horas do inicio de cada etapa, sua inclusão na mesma informando as provas que realizará. Esta comunicação poderá já ser feita para todo o ano.

Numeração das Etapas:
Etapa 1.2 – Corresponde a segunda etapa do mês de janeiro.
Etapa 3.5 – Corresponde a quinta etapa do mês de março.

n. Conduta durante as provas
1) O organizador local (clube ou associação) deverá exigir do atirador a apresentação do Certificado de Registro (CR), Guia de Tráfego (GT) e Registro das Armas (CRAF) que deverão estar dentro da validade.

2) Serão exigidas todas as normas referentes à segurança em competição de tiro.
O atirador que infringir normas de segurança poderá ser desqualificado (DQ). Para efeito de resultado deverá ser lançado no resultado da prova 1 ponto. O valor pago pela inscrição não será devolvido em caso de DQ.

3) A arma quando colocada sobre a bancada ou mesa e sem o contato com pelo menos uma das mãos deverá está aberta, desmuniciada e apontada na direção dos alvos.

4) Não é permitido nenhum tipo de auxílio ao atirador no posto de tiro. Caso este necessite de assistência, deverá solicitar ao árbitro autorização para dirigir-se a alguém fora do posto de tiro. No caso em que o afastamento da linha de tiro deva ocorrer com a arma, o atirador deverá fazê-lo com a mesma desmuniciada.

5) O árbitro poderá autorizar um acompanhante para ajudar a armar, carregar ou descarregas a arma em casos de para-atleta ou atiradores que tenham dificuldade (força) para fazer estas operações.

6) A qualquer momento da prova o árbitro poderá examinar o equipamento do atirador e impugnar os resultados caso o julgue em desacordo com as normas estabelecidas.

7) Atiradores iniciantes (novatos) poderão ter ao seu lado um instrutor ou um atirador experiente em suas primeiras participações.

o. Definições

1) Preparação
É a fase inicial da competição onde o atirador tem o tempo de 1 minutos para o posicionamento do seu equipamento, colocação e ajustagem de luneta de observação do tiro (não acoplada a arma), arrumação de sua bancada, etc. **Não é permitido o municiamento da arma ou do carregador durante o tempo de preparação.**

2) Linha de Tiro em segurança ou Pista Fria
Todas as armas abertas e desmuniciadas sobre a mesa ou bancada com o cano voltado para a linha de tiro. Nesta situação ninguém poderá tocar em arma.

3) Trincheira Livre ou Pista Quente
Nesta situação pode-se tocar a arma e fazer todas as operações necessárias a realização do tiro.

4) Ensaio
São tiros realizados para aferição do aparelho de pontaria e adaptação do atirador, dentro do tempo da prova.

5) Tiro Cruzado
O atirador que atingir o alvo de outro atirador será penalizado com 0 (zero) pontos por impacto e não podendo realizar um outro disparo.

Na impossibilidade de se identificar qual é o impacto cruzado no alvo do outro atirador, será computado para o resultado do atirador do alvo atingido o impactos mais altos até o limite máximo da prova.

6) Desempate
Para publicação no site do Tiro Nacional não haverá desempate. Os atiradores com a mesma pontuação receberão a mesma colocação excluindo-se as posições seguintes, tantas quantas vezes forem as repetições desta ocorrência.

Desta forma temos:
1º Lugar: Atirador A 120 (Receberá premiação de 1º)
1º Lugar: Atirador B 120 (Receberá premiação de 1º)
3º Lugar: Atirador C 117 (Receberá premiação de 3º)
3º Lugar: Atirador D 117 (Receberá premiação de 3º)
5º Lugar: Atirador E 115 (Não receberá premiação)

p. Comprovação de resultados expressivos
O Árbitro é o responsável pela comprovação dos resultados conforme as provas abaixo.

a) Declaração de Comprovação de Resultado conforme modelo no final do Regulamento Geral para as provas:

(1) Caçada Metálica – Para pontuação de 18 a 20 pontos.
(2) Espingarda 7m – Pump ou Semi Automática – Para pontuação de 08 a 10 pontos.
(3) Espingarda 7m – Repetição – Para pontuação de 08 a 10 pontos.
(4) Espingarda de Alma Lisa de Uso Permitido a 7 Metros – Para pontuação de 5 pontos
(5) Espingarda de Alma Lisa de Uso Restrito a 7 Metros – Para pontuação de 5 pontos
(6) Trap Top 25 – Para pontuação de 22 a 25 pontos.

b) Alvo da Prova assinado pelo árbitro da prova, o atirador do alvo e 2 atiradores para as provas:

(7) Arma Curta de Uso Permitido a 5 Metros – Para pontuação de 55 a 60 pontos
(8) Arma Curta de Uso Restrito a 5 Metros – Para pontuação de 55 a 60 pontos
(9) Arma Longa de Uso Permitido a 7 Metros – Para pontuação de 55 a 60 pontos
(10) Arma Longa de Uso Restrito a 7 Metros – Para pontuação de 55 a 60 pontos
(11) Carabina 10m Ar Comprimido Mira Ab – Cal 4,5mm ou Superior – Para pontuação de 90 a 100 pontos.
(12) Carabina 10m Mira Aberta - Cal .22 – Para pontuação de 115 a 120 pontos.
(13) Carabina Importada 25m com Luneta – Para pontuação de 220 a 300 pontos.
(14) Carabina Nacional 25m com Luneta – Para pontuação de 220 a 300 pontos.
(15) Carabina 25m Mira Aberta – Cal .22 – Para pontuação de 115 a 120 pontos.
(16) Carabina 25m Mira Aberta – Cal .38 ou Superior – Para pontuação de 115 a 120 pontos.
(17) Carabina 50m Mira Aberta – Cal .22 ou Superior – Para pontuação de 115 a 120 pontos.
(18) Carabina Importada 25m com Luneta – Para pontuação de 220 a 300 pontos.
(19) Carabina Nacional 25m com Luneta – Para pontuação de 220 a 300 pontos.
(20) Duelo 5m (Duelinho) - Pistola - Cal 7,65mm ou Superior – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(21) Duelo 5m (Duelinho) - Pistola e Revólver - Cal .22 – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(22) Duelo 5m (Duelinho) – Revólver – Cal .32 ou Superior – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(23) Duelo 10m - Pistola - Cal 7,65mm ou Superior – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(24) Duelo 10m - Pistola e Revólver - Cal .22 – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(25) Duelo 10m – Revólver – Cal .32 ou Superior – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(26) Duelo 25m – Pistola – Cal 7,65mm ou Superior – Para pontuação de 185 a 200 pontos.
(27) Duelo 25m – Pistola e Revólver – Cal .22 – Para pontuação de 185 a 200 pontos.
(28) Duelo 25m – Revólver – Cal .32 ou Superior – Para pontuação de 185 a 200 pontos.
(29) Pistola 10m – Cal .22 – Para pontuação de 110 a 120 pontos.
(30) Fuzil 100m com Luneta – Para pontuação de 115 a 120 pontos.
(31) Fuzil 100m Mira Aberta – Para pontuação de 100 a 120 pontos.

q. Apuração e Contagem de Pontos.
Os alvos serão apurados no estande de tiro até o final da prova.
Tiros não dados por falha do atirador, da arma ou da munição serão considerados como zero.

Impactos em número maior que o previsto na prova serão considerados zero, eliminando-se o resultado dos impactos de pontuação mais elevada. A contagem de pontos deve ser feita dos tiros de menor valor para os de maior valor desprezando os resultados dos impactos mais elevados (considerando zero) que excedem ao total da prova.

r. Comandos na Linha de Tiro

1) Provas em Geral

Ao início da prova:

Os comandos a serem falados pelo árbitro, de forma alta (lembrar que os atiradores estão com protetores de ouvido) e nítida estão entre aspas (“ “).

“Atenção atiradores da prova de (nome da prova) ocupem seus postos de tiro.”

Após estarem todos os atiradores nos postos de tiro o árbitro vai em cada posto para o preenchimento da súmula. Receberá do atirador a etiqueta de inscrição da prova para colar ou escreve na súmula **(DE FORMA LEGIVEL)** o CPF, o nome do atirador, o calibre e o número do SIGMA da arma, a data e a hora da realização da prova e marcar com um X o retângulo da prova que será realizada.

“Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora” – Silvo de apito.

1 Minuto após o silvo de apito, novo silvo de apito.

“Atenção senhores atiradores, preparação terminada”.

“Para o início da prova, atiradores prontos?” Apenas os atiradores que não estiverem prontos dirão: “Posto ... não pronto. Posto ... não pronto, etc”. Os atiradores que estiverem prontos ficarão em silêncio. Caso algum atirador não esteja pronto, 15 segundos após será repetirá a pergunta: “Atiradores prontos?”

“Para o início da prova (ou série), atenção” – Silvo de apito.

EXATAMENTE após o término do tempo da prova:

Silvo de apito – “Prova (ou série) encerrada”.

Após o encerramento da prova:

“Atenção, armas abertas e desmuniciadas sobre a mesa ou bancada”.

Após a colocação de todas as armas sobre a mesa ou bancada:
“Linha de tiro em segurança ou pista fria”

O Árbitro vai a frente para apuração dos resultados ou recolhimento dos alvos. (Nesta situação ninguém pode tocar a arma).

Após a apuração dos resultados ou recolhimento dos alvos:

“Trincheira livre ou pista quente”

Com os resultados lançados na súmula, vai ao posto de tiro do atirador para que este a assine.

A SUMULA ASSINADO PELO ATIRADOR É A COMPROVAÇÃO DE QUE ELE ESTEVE NA COMPETIÇÃO E DEVE SER GUARDADA. Os modelos de súmulas e capa estão disponibilizados no site do Tiro Nacional na Aba Downlood.

2) Prova de Trap Top 25

“Atenção atiradores para a prova de Trap Top 25 ocupem seus postos de tiro.”

Após estarem todos os atiradores nos postos de tiro o árbitro vai em cada posto para o preenchimento da súmula. Receberá do atirador a etiqueta de inscrição da prova para colar ou escreve na súmula **(DE FORMA LEGÍVEL)** o CPF, o nome do atirador, o calibre e o número do SIGMA da arma, a data e a hora da realização da prova.

“Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora” – Silvo de apito.

1 Minuto após o silvo de apito, novo silvo de apito.

“Atenção senhores atiradores preparação terminada”.

“Para o início da prova, atiradores prontos?”

Apenas os atiradores que não estiverem prontos dirão:

“Posto ... não pronto. Posto ... não pronto, etc”.

Os atiradores que estiverem prontos ficarão em silêncio. Caso algum atirador não esteja pronto, 15 segundos após o árbitro repetirá a pergunta:

“Atiradores prontos?”

“Prova iniciada”.
O atirador do Posto 1 pedirá o prato com um sinal sonoro:

“Ror”.

Após cada disparo o atirador do posto seguinte pedirá o prato:

“Ror”.

E realizará o seu tiro na sequencia dos postos em até 5 segundos após o tiro do posto anterior.

Para cada prato não acertado o diretor da prova dirá:

“Zero prato”.

Em caso de falha no lançamento do prato ou o prato sair da máquina quebrado, o diretor da prova comandará:

“Novo prato”.

Após cada sequencia de 5 pratos lançados para cada atirador, o diretor da prova comandará:

“Trocar postos”

Com este comando cada atirador se deslocará ocupando o posto seguinte. O atirador que estiver no posto 5 irá para o posto 1.

Ao final dos 25 pratos lançados para cada atirador o Diretor da Prova anuncia o resultado nominalmente. Com os resultados lançados na súmula, vai ao atirador para que este assine a súmula.

A SÚMULA ASSINADO PELO ATIRADOR É A COMPROVAÇÃO DE QUE ELE ESTEVE NA COMPETIÇÃO. Os modelos de súmulas e capa estão disponibilizados no site do Tiro Nacional na Aba Downlood.

DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE RESULTADO
Deverá ser guardada por 30 dias

Prova: _____Data: _____/_____/_____ Pontuação: _____

Atirador:_____ Clube: _____

Declaro para comprovação junto ao Tiro Nacional que o atirador nominado obteve o resultado declarado acima.

Local: _____ Estado ____

Assinatura do Atirador que realizou a prova:

_____
Nome Completo e CPF

Assinaturas de 2 Atiradores participaram da prova ou assistente que presenciaram a prova:

_____
Nome Completo e CPF

_____
Assinatura

_____
Nome Completo e CPF

_____
Assinatura

Assinatura do Árbitro da prova:

_____
Nome Completo e CPF

_____
Assinatura